

Gestor de contenidos

Implementación estrategia Cierre de Brecha Digital



Dirección de Innovación Tecnológica en Educación



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

PROPÓSITO

Orientar a los participantes en el uso
del **Gestor de Contenidos**.



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

CONTENIDO

- **Definición de Gestor de contenidos**
- **Aprendo en casa**
- **Servicios digitales precargados en la tableta**
- **Videos:**
 - *Contenido general*
 - *Acceso de la aplicación de aprendo en casa*
 - *Organización del contenido*
 - *Actividades en torno al aprendizaje*
 - *Evidencias del aprendizaje*
 - *Iníciate en entornos virtuales*
 - *Orientaciones generales*
- **APK del Gestor de contenidos**
- **Aprendo en casa:**
 - *Registrarse, bondades de la cuenta*
 - *Estructura del gestor de contenidos*
 - *Servicios digitales precargados*

¿Qué es el gestor de contenidos?



Organiza los contenidos de **Aprendo en Casa** en la tableta según perfil de usuario, **brindando recursos digitales** con la finalidad de favorecer el desarrollo de sus competencias



Servicios digitales precargados en la tableta



Los **estudiantes y docentes** beneficiarios con las tabletas, cuentan con una nominación de usuario que les permitirá acceder a **diversos servicios digitales**.

Correo electrónico - Instalación administrada de aplicativos móviles
Actualización de contenidos - Otros servicios en la nube o en línea

Servicios digitales precargados en la tableta

Zona con conectividad



Podrán acceder a los servicios mencionados de manera inmediata.

Zona sin conectividad



Los dispositivos cuentan con diversos recursos que pueden acceder desde el Gestor de Contenidos de Aprendo en Casa, así como aplicaciones instaladas que favorecen el desarrollo de competencias.



Las tabletas **cuentan con filtro de contenidos** con la finalidad de asegurar que no accedan a contenidos que pueden afectar la sensibilidad de los estudiantes o docentes, así como impedir el uso inapropiado del dispositivo con la descarga de juegos y videos que no cumplan con el propósito de uso educativo.



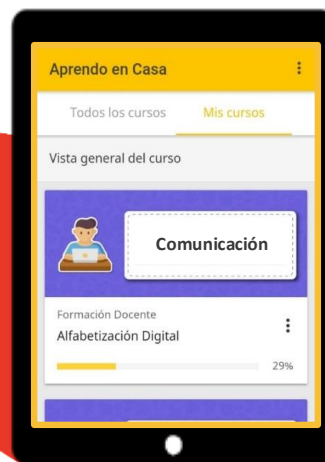
PERÚ

Ministerio de Educación

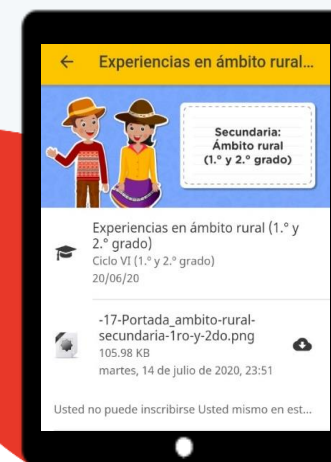
APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

Contenido general



Aplicaciones sobre **Matemáticas, Comunicación, Ciencia y Tecnología**



Materiales adaptados



Video



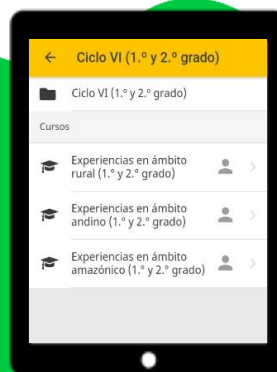
PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

Acceso al App de Aprendo en Casa



Contenidos
organizados



Idiomas: Castellano y
lenguas originarias del Perú

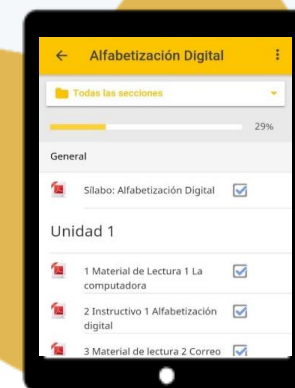


Video

Organización del contenido



Según el nivel



Organización de contenidos:
Videos, actividades y recursos



Video

Actividades en torno a los aprendizajes



Actividades multimedia



Realizar documentos y tablas

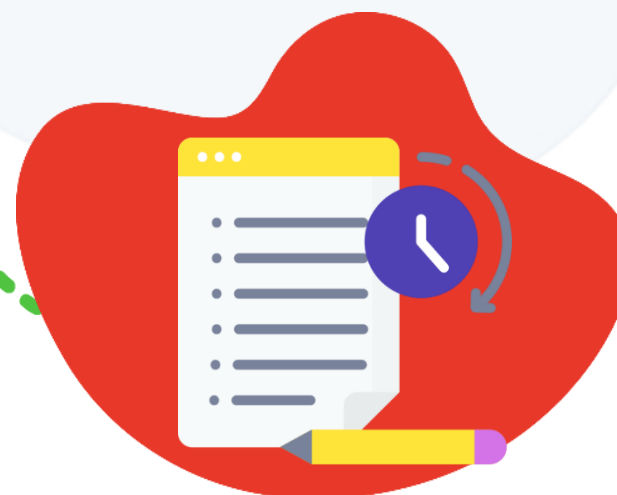


Video

Evidencias del aprendizaje



Portafolio digital



Avances de tus actividades

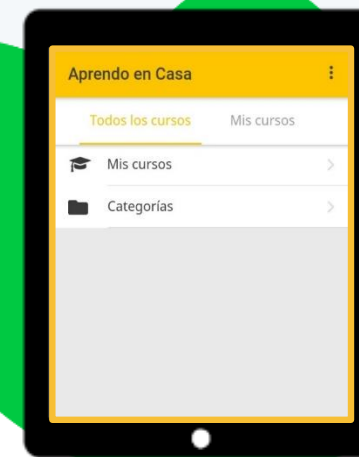


Video

Iníciate en entornos virtuales



Acceso a los cursos
virtuales



Ordenado en categorías

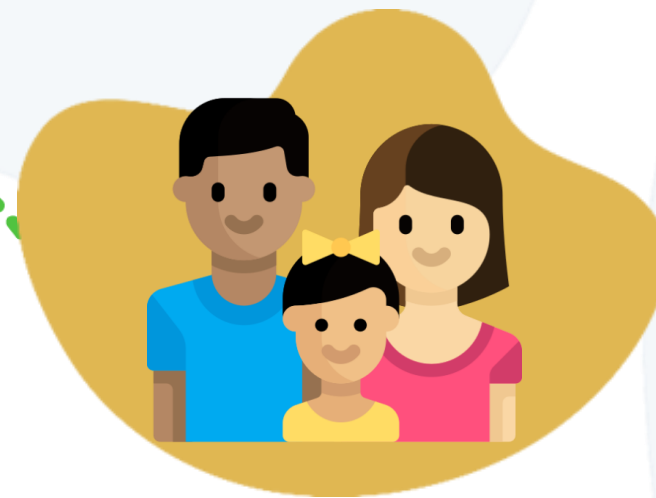


Video

Orientaciones generales



Orientaciones



Apoyo de la familia



Video



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

www.kahoot.it

PIN:

—



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL

APK del Gestor de contenidos de Aprendo en Casa

¡GRACIAS!



PERÚ

Ministerio
de Educación

APRENDO
en casa

CIERRE DE
BRECHA DIGITAL